



«Утверждаю»

Директор ГБОУ Школа №117

Бабурина И.А.

« 28 » февраля 2025г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### О втором общешкольном конкурсе профессионального мастерства «STEAM – проект»

#### 1. Общие положения.

Настоящее Положение определяет содержание, цели и порядок II общешкольного конкурса «STEAM – проект» (далее - Конкурс) в рамках реализации инновационных образовательных проектов в ГБОУ Школа №117.

**Цель Конкурса** заключается в создании условий для привлечения детей младшего школьного возраста к научно-техническому творчеству, формированию более полного представления об инженерно-технической деятельности под руководством наставников. В ходе данного конкурса участники создают модель из деталей конструктора Gigo, демонстрируют принципы использования воды для получения экологически чистой электроэнергии.

Основная задача заключается в развитии интереса воспитанников к получению актуальных знаний и навыков в области естественно-научного, инженерно-технического и математического направлений, а также стимулирования интеллектуальных и творческих способностей и повышения познавательной активности детей.

#### **Задачи Конкурса:**

- внедрение инновационных форм и методов STEAM - обучения, в том числе выходящих за рамки учебных занятий;
- создание условий для проектирования и реализации общественно-полезных инициатив, поддержки исследовательской мотивации и самостоятельности детей в разных видах творческой деятельности;
- формирование эффективной системы выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей;
- раскрытие конкурсантами своего творческого профессионального потенциала;
- популяризация образовательной робототехники и научно-технического творчества как форм досуговой деятельности обучающихся и воспитанников;
- выявление эффективных практик педагогов по реализации STEAM – технологий в работе с детьми младшего школьного возраста;
- обобщение и распространение передового опыта педагогов по реализации научно-технического творчества дошкольников и младших школьников, способствующего развитию познавательных способностей детей и мотивирующего их на создание собственных продуктов интеллектуальной деятельности.

## **2. Участники Конкурса.**

2.1. К участию в конкурсе допускаются ученики 1-4 классов ГБОУ Школа № 117.

Участники—сборные команды из обучающихся одной параллели. Количество участников в команде 3 человека:

ШО-1 по 1 команде;

ШО-3 по 2 команды

ШО-4 по 1 команде

## **3. Руководство Конкурсом.**

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляется Оргкомитетом (Приложение №1).

### **3.2 Оргкомитет:**

- формирует и утверждает состав жюри Конкурса, списки участников, победителей и призеров, программу проведения;

- распространяет информацию о проведении Конкурса, в том числе и посредством сети Интернет;

- проводит регистрацию участников;

- создает и хранит видео и электронные материалы с конкурсными работами в течение 1 года с даты проведения Конкурса.

. Участие в конкурсе командное (во время проведения соревнований на площадке работают наблюдатели из числа опытных педагогов)

Волонтеры оказывают команде необходимую помощь в подборе деталей в соответствии с технологической картой

## **4. Жюри Конкурса**

4.1. Осуществляет оценку конкурсных работ в соответствии с настоящим Положением, определяет кандидатуры победителей и призеров.

4.2. Организует подсчет голосов, выявляет победителей и призеров.

4.3. Решение Жюри о призерах и победителях Конкурса заносится в протокол и утверждается председателем Жюри.

4.4. Вносит в Оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации и проведения Конкурса.

4.5. В состав Жюри могут входить сотрудники образовательной организации и приглашенные Оргкомитетом специалисты.

## **5. Регламент проведения Конкурса.**

5.1. Заявки на участие в Конкурсе подаются в электронной форме по следующим электронному адресу : [gammaeva\\_natalya@mail.ru](mailto:gammaeva_natalya@mail.ru)

5.2. Заявки подаются по форме, представленной в Приложении №2 к настоящему Положению.

5.3. Материалы конкурса должны быть оформлены согласно требованиям, представленным в приложении № 3

5.4. Все материалы с участием детей размещаются только с согласия родителей (законных представителей). Разрешения от родителей размещаются при регистрации одним файлом.

5.5. К участию в Конкурсе принимаются работы, ранее не публиковавшиеся в сети Интернет.

5.6 Регламент конкурса в день проведения:

1. Регистрация команд
2. Организация рабочих мест
3. Постановка конкурсной задачи
4. Выполнение работы (не более 40 минут)
5. Демонстрация моделей
6. Подведение итогов

## **6. Оценка конкурсных материалов.**

При оценке конкурсных работ используются следующие критерии:

- соответствие требованиям к материалам конкурса (приложение №3);
- актуальность и практическая значимость работы;
- наличие собственной творческой идеи;
- качество оформления представленной работы;
- функциональность

## **7. Этапы и сроки реализации Конкурса.**

7.1. Оглашение о проведение Конкурса - до 04.03.2025

7.2. Прием заявок от участников Конкурса с 10.03.2025 по 13.03.2025

7.3. Награждение победителей и призеров – с 14.04.2025 по 16.04.2025

## **8. Подведение итогов и награждение победителей.**

8.1. Призеры и победители награждаются дипломами Конкурса. Остальным участникам Конкурса вручаются сертификаты участника Конкурса.

8.2. Победителями в каждой номинации Конкурса считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов, а призерами – участники, занявшие 2 и 3 место соответственно.

**Приложение 1**  
к Положению о II общешкольном конкурсе  
профессионального мастерства  
«STEAM – проект»

**Состав Оргкомитета конкурса.**

Председатель – Сусакова О.Н., заместитель директора  
Сопредседатель - Гармаева Н.А., руководитель Проектного офиса «STEAM - обучение»  
(НОО)

Члены Оргкомитета

- Руденко С.А., член Проектного офиса «STEAM - обучение»  
- Белкина О.А., член Проектного офиса «STEAM - обучение»  
- Тафинцева М., член Проектного офиса «STEAM - обучение»

**Приложение 2**  
к Положению о II общешкольном конкурсе  
профессионального мастерства  
«STEAM – проект»

**Форма заявки на участие в конкурсе.**

1.	ФИ участников команды	1. 2. 3.
2.	Школьное отделение, параллель	
3.	ФИО руководителя	
4.	Контакты для связи (электронная почта, телефон)	

### Приложение 3

к Положению о II общешкольном конкурсе  
профессионального мастерства  
«STEAM – старт»

#### Требования к STEAM – проектам

10 марта 2025 года зарегистрированная команда узнает о возможных заданиях из модуля «Оптика» лаборатории GIGO, которые будут использоваться на конкурсе.

### Приложение 4

к Положению о II общешкольном конкурсе  
профессионального мастерства  
«STEAM – старт»

Оценочный лист для жюри

Команда	Соответствие модели требованиям конкурса и технологической карте	Выполнение творческого задания : Усовершенствованные модели с обоснованием своей идеи	Надежность модели	Практическое использование	Умение работать в команде	Итого